Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: RohanD

Leerlingnummer: 9019234

Datum: 22-5-2024

Versie:

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **INSERT ARTIKEL** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met de gegevens van een nieuwe artikel en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe artikel toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult de vereiste gegevens in voor de nieuwe artikel.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem verwerkt het ingediende formulier en voert de INSERT-operatie uit in de database.** 5. **Systeem geeft een succesbericht weer als de artikel succesvol is toegevoegd.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat de gebruiker het formulier heeft ingediend, voegt het systeem de nieuwe artikel succesvol toe aan de database.  Een succesbericht wordt weergegeven om de gebruiker te informeren over de succesvolle toevoeging van de artikel. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met ontbrekende gegevens voor het toevoegen van een nieuwe artikel en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe artikel toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult slechts enkele van de vereiste gegevens in voor de nieuwe artikel.** 3. **Gebruiker klikt op de knop "Toevoegen".** 4. **Systeem controleert de ingediende gegevens en detecteert ontbrekende of ongeldige gegevens.** 5. **Systeem geeft een foutmelding weer en vraagt om ontbrekende gegevens.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Na het indienen van het formulier toont het systeem een foutmelding en vraagt ​​het om de ontbrekende gegevens in te vullen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)